

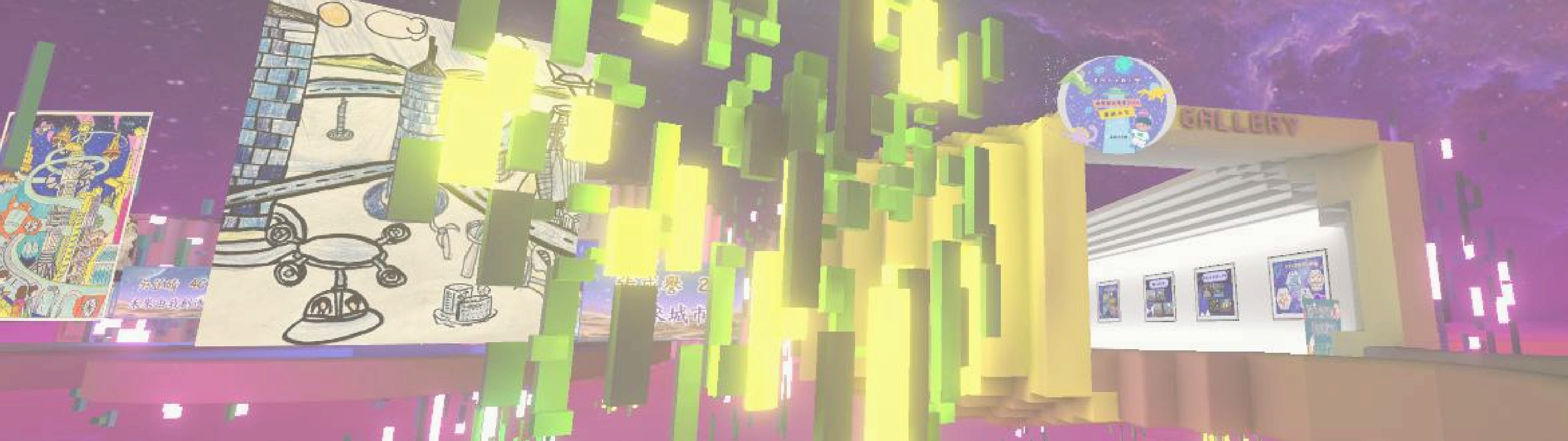


景林天主教小學



小眼睛看大世界
元宇宙藝術展計劃





講者

景林天主教小學
視藝科科主任



何嘉盈老師

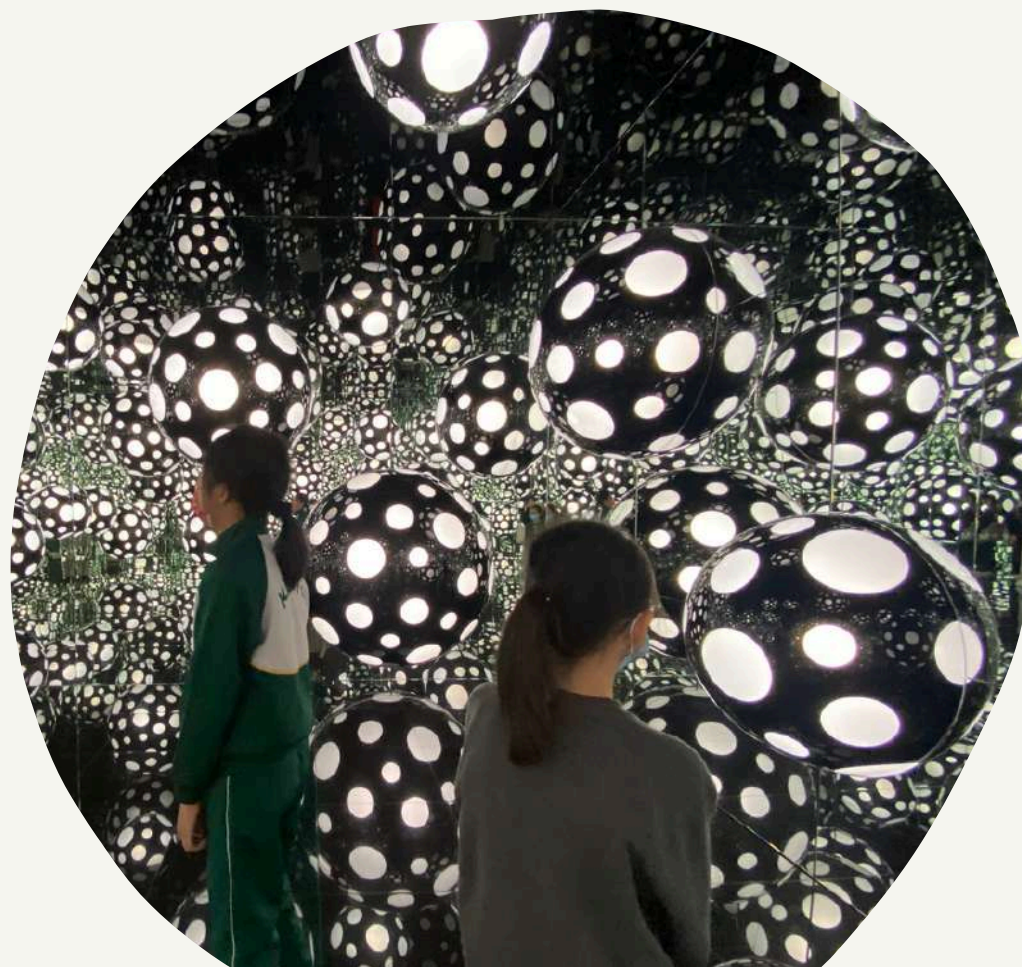


蔡思慧老師

計劃簡介



資訊科技科
元宇宙
區塊鏈技術

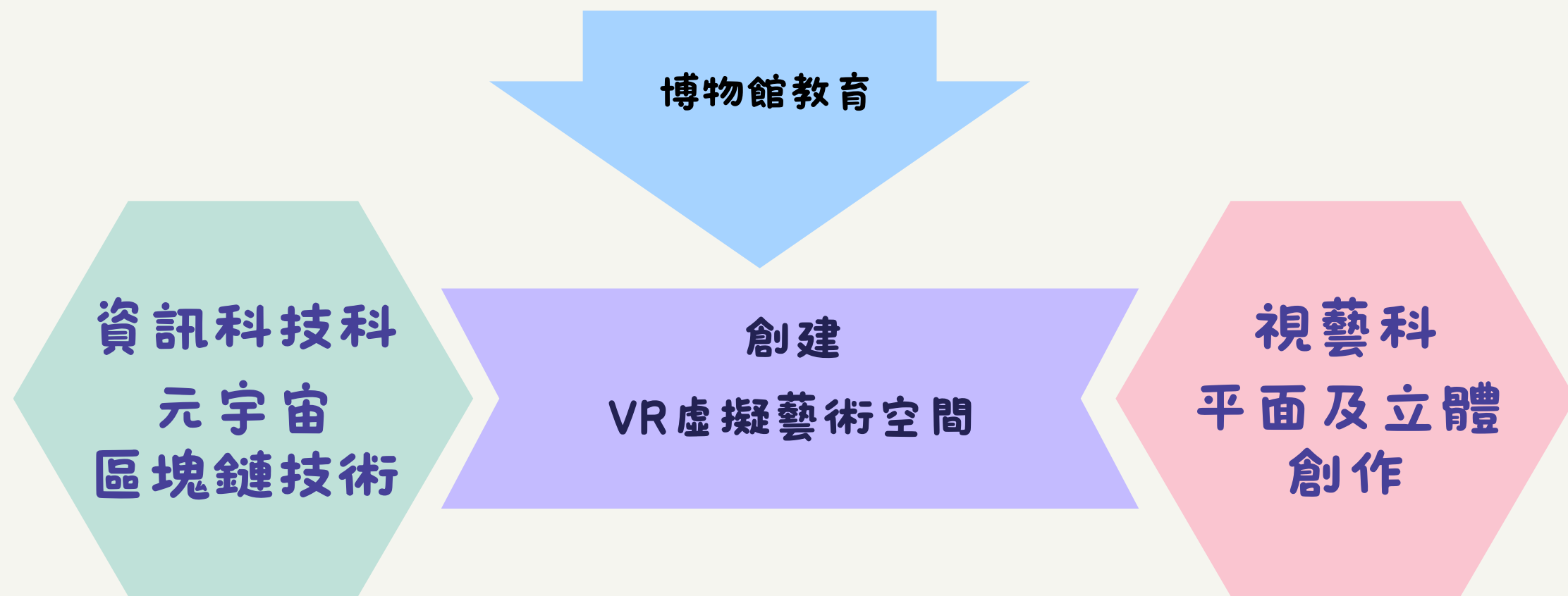


博物館教育

創建
VR 虛擬藝術空間



視藝科
平面及立體
創作



共通能力：

創造力

運用資訊科技
能力

溝通能力

協作能力

計劃目的：

- 讓學生認識策劃展覽的過程，例如構思展覽形式、挑選展品。
- 讓學生在運用資訊科技及元宇宙區塊鏈技術的基礎下，以學生為主導創造展覽。
- 人人參與，讓學生能參與展覽。



發展元宇宙的原因

- 視藝展有時限性，如何永久保存？
- 如何打破實體視藝展地域性的限制，讓更多人參與？
- 如何實現學生天馬行空的策展想法？
- 策展、佈置及導賞往往會由能力相對較高的高年級學生擔任，低年級學生如何於這幾方面作出貢獻？

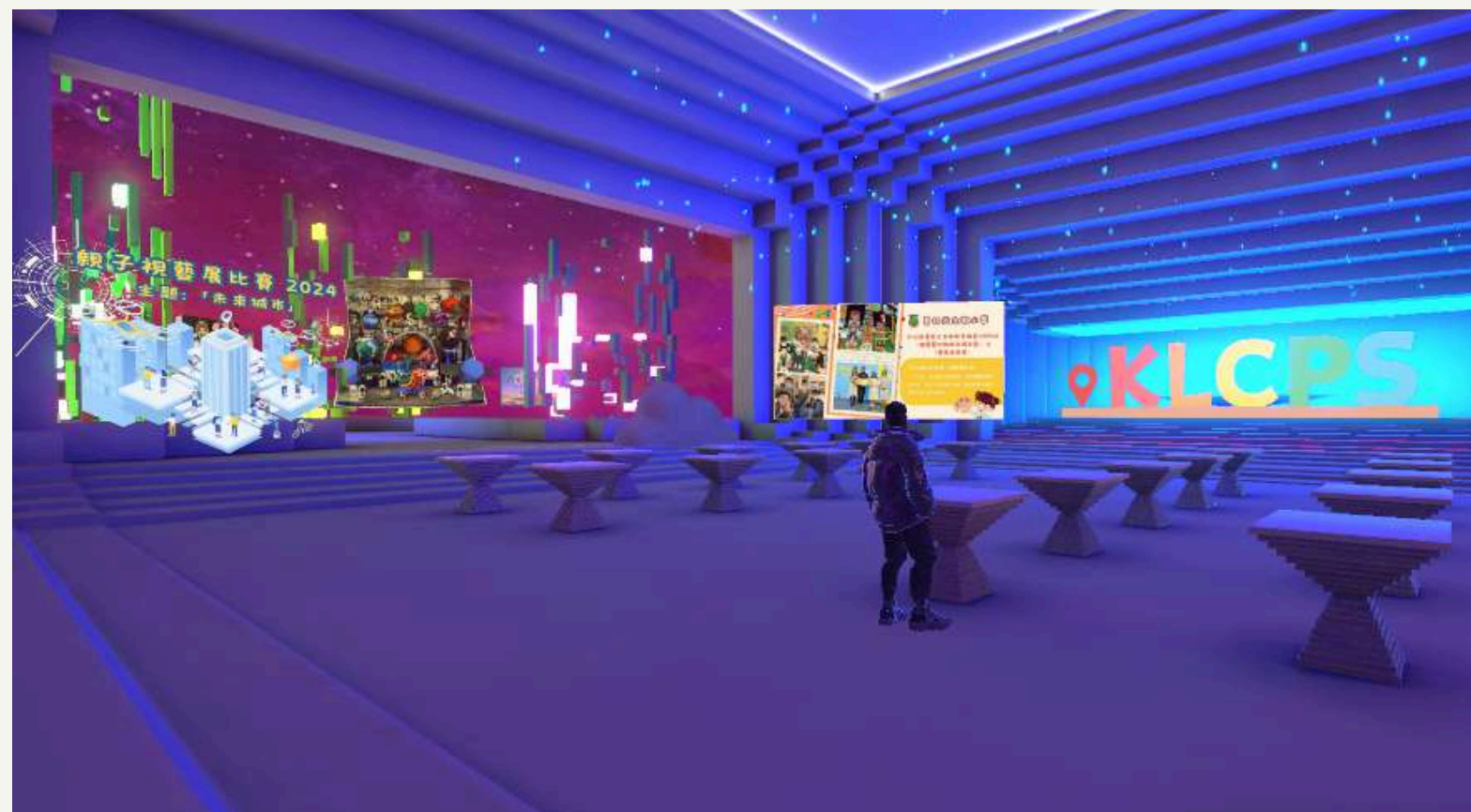
元宇宙視藝展

「元宇宙藝術館」主題：

2023「環遊世界學藝術」



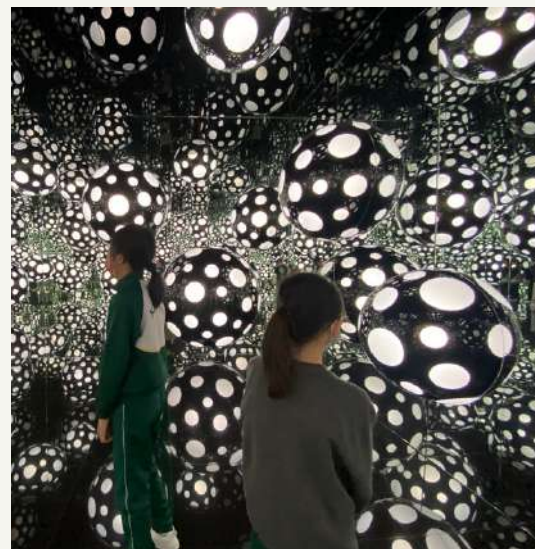
2024「漫遊太空」



補充資料

VR 元宇宙 X 小小藝術策展人

推行過程



早前本校曾帶領「小小藝術家」到大館「潛入你眼簾--皮皮樂迪·里思特」大型個展、M+博物館「草間彌生：一九四五年至今」展覽參觀，學生從中認識展覽動向，裝飾設計，擺放展品的方法。例如整齊擺放能讓人專注欣賞欣賞；新穎方式，高低錯落擺放加上裝飾能令展覽充滿生氣。

認識及探索Engage元宇宙平台，學習安排作品和告示板位置、添加裝飾

設計過程中，老師與同學進行討論、匯報、資料搜集

整理作品，進行作品分類
使用軟件 Canva 搜尋及製作裝飾

進行測試、試行及改良

人人參與：讓每位學生能成為展覽的一部分



「小小藝術家」組：策展人
設計展覽



全校學生 >>> 藝術家
於常規課堂中創作平面及立體作品



一至三年級部分學生 >>> VR導賞員
介紹展區及作品

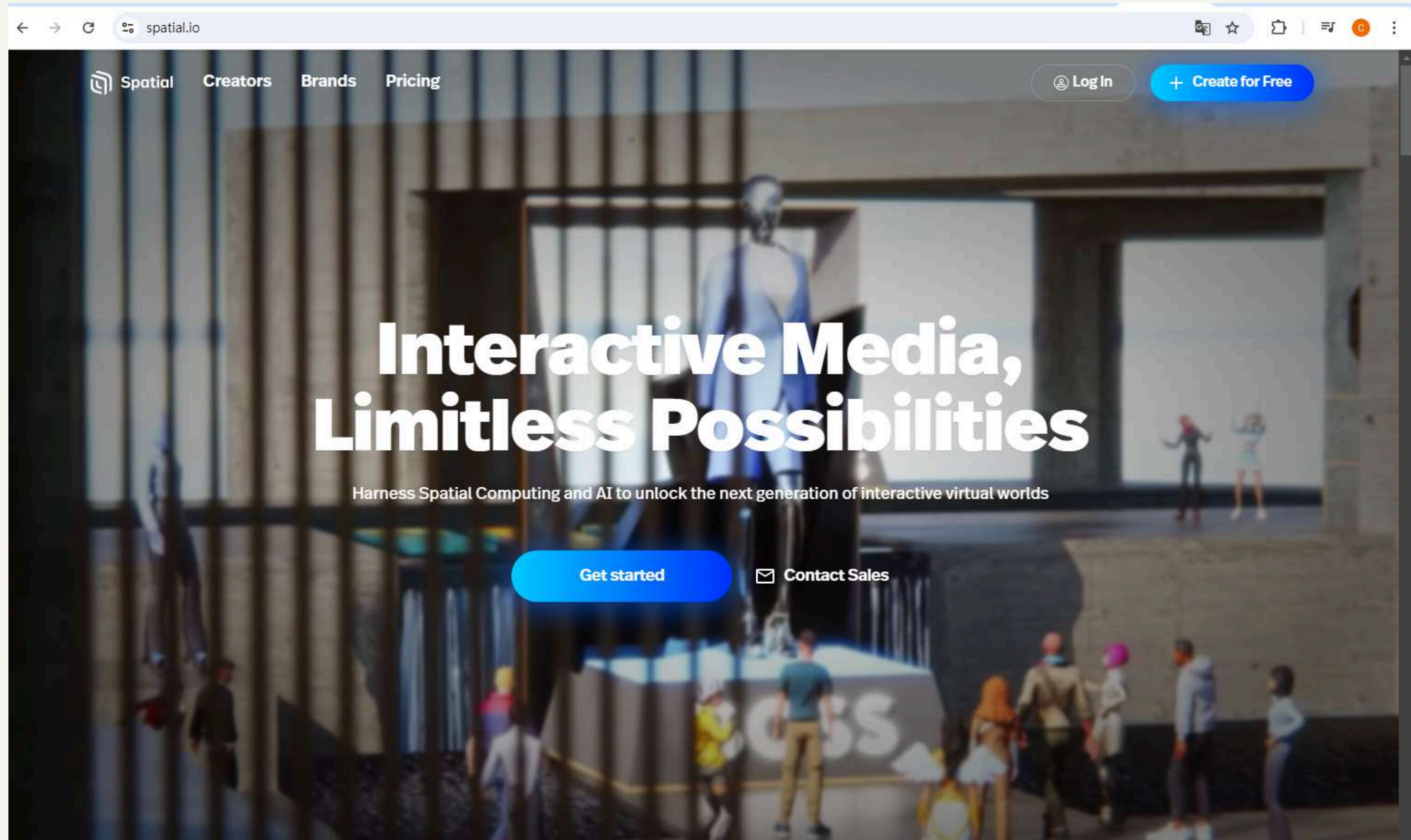


六年級學生 >>> 設計師
設計展覽告示

影片



如何使用元宇宙軟件 Spatial



經驗分享

校園元宇宙計劃



其他工作坊

本學年為小三至小五同學提供「元宇宙藝術」工作坊，結合資訊科技科及視藝科，讓學生在運用資訊科技及元宇宙區塊鏈技術的基礎下，發展創造力及想像力。除了創建Engage元宇宙平台工作坊外，學生亦可參與The Sandbox 體素藝術、Tilt Brush VR沉浸式繪畫、Particubes、3D 打印課程等活動，體驗以資訊科技進行創作的樂趣。



Tilt Brush VR沉浸式繪畫

在虛擬世界中用VR眼鏡畫出3D立體的畫作



VoxEdit & The Sandbox 體素藝術

以保育香港文化古蹟為題，使用Sandbox製作文物虛擬場景



Particubes 立體體素藝術

使用立方體拼砌3D立體模型
題材：夢想的家



3D 打印課程



可參考影片 - Sandbox小組創作
<https://youtu.be/jCDYzr6kCLo>
<https://youtu.be/-Evd5DcYxR0>

校園元宇宙計劃影片分享
<https://youtu.be/UnnMAU1abB8>

Tilt Brush VR 繪畫 師生表演



在虛擬世界中用VR眼鏡畫出3D立體的畫作

主題：全球暖化

當日，本校Tilt Brush工作坊學員在禮堂的 LED WALL 與本地藝術家黃學豐先生進行VR極光繪畫表演。表演以北極保育為題，同學負責繪畫北極熊寶寶和景色，藝術家再加入極光、冰川與北極熊媽媽，於創作過程中用VR畫面呈現出全球暖化日益嚴重的問題，令海冰面積逐漸縮小，北極熊寶寶在冰川中與熊媽媽失散，最後母子重逢的故事。



活動成效

- 視藝展成為學生表現自己的舞台，發揮所長
- 從藝術創作中培養創造力
- 透過元宇宙平台，把學生的學習成果分享到世界各地
- 不同年級學生互相交流，認識各國藝術文化及創作心得
- 學生體驗策劃展覽的過程，元宇宙平台讓低年級學生也能參與計劃展覽的過程。
- 加深學生對元宇宙科技的了解，培養學習新科技的興趣



學生成果分享



可參考影片 - Engage 元宇宙視覺藝術展覽及導賞錄音
<https://youtu.be/jCDYzr6kCLo>

總結及展望

視藝科活動新增了不少新科技，重視解決問題、探究和創造力，對老師和學生來說也是個大挑戰。

藝術教育需要不斷創新，為學生帶來新穎以有趣的創作活動。在藝術加入科技將會成為趨勢，從傳統中創造新的藝術內容。展望將來視藝科加入更多科技或ArtTech元素，發掘更多可能。

本年度視藝科獎項

- 香港藝術發展局 第十八屆香港藝術發展獎 學校藝術教育獎
- 香港美術教育協會 視覺藝術教師表揚計劃 「STEAM教育」 優異表現獎



—thank you—